

Doorgeefschaak

Doorgeefschaak is een variant op het [schaken](#), waarbij twee [teams](#) van elk twee personen het tegen elkaar opnemen in twee gelijktijdig gespeelde schaakpartijen op naast elkaar geplaatste [borden](#). Elk team heeft aan het ene bord wit en aan het andere bord zwart.

Wie een [stuk](#) of [pion](#) van de tegenstander slaat, geeft dat door aan zijn of haar medespeler. Deze mag dan op een zelfgekozen moment een van de doorgegeven stukken of pionnen op het eigen bord plaatsen in plaats van een normale [zet](#) te doen. Aangezien de ontvangen stukken van de eigen kleur zijn (wie met wit speelt, heeft een medespeler die met zwart speelt en dus witte stukken slaat), kan men zo de eigen actieve strijdmacht op het bord versterken. Ook geeft dit een extra mogelijkheid om [schaak](#) op te heffen, namelijk door het tussenplaatsen van een doorgegeven stuk of pion.

Het doorgeefschaak is een Nederlandse vinding. In 1973 werden de regels vastgesteld.^[1]

Regels

[Koninklijke Nederlandse Schaakbond](#) heeft een officieel wedstrijdreglement opgesteld voor doorgeefschaak.^[2] De belangrijkste regels zijn:

- Een speler mag een doorgegeven stuk op het bord zetten in de plaats van een gewone zet (het verplaatsen van een stuk).
- Met het plaatsen mag niet worden geslagen en geen [schaak](#) worden gegeven.
- Een pion mag niet op een promotieveld of op de eigen onderste rij worden geplaatst.
- Een stuk dat is ontstaan door de [promotie](#) van een pion wordt bij het doorgeven weer een pion. Daarom blijft de gepromoveerde pion de gedaante van een pion houden. De spelers moeten onthouden welk stuk het voorstelt.
- De doorgegeven schaakstukken moeten zichtbaar zijn voor de tegenstanders. Men mag de reservevoorraad dus niet verborgen houden, zoals in informele potjes weleens gebeurt.
- [Pat](#) of [remise](#) wegens materiaaltekort is pas definitief als de andere partij afgelopen is.
- Bij tijdsoverschrijding is de partij remise als de tegenstander de partij niet reglementair kan winnen; ook niet door het inzetten van stukken die diens teamgenoot geslagen heeft of nog kan slaan.
- De wedstrijd eindigt als beide partijen zijn afgelopen. De uitslag is, net als bij andere teamwedstrijden, de optelsom van de afzonderlijke partijen, dus 2–0, 1½-½, 1-1.