



### **Reglement interne competitie seizoen 2025-2026: regels omtrent puntentelling.**

1. De interne competitie bestaat uit drie cycli van negen rondes.
2. Er wordt gespeeld volgens het Zwitsersysteem met behulp van het programma SwissMaster. De rangorde wordt bepaald door het behaald aantal wedstrijdpunten. Bij gelijk aantal wedstrijdpunten beslist het aantal weerstandspunten (Buchholz).
3. Bij een ongelijk aantal spelers bepaalt de computer wie een bye krijgt. Deze speler krijgt een vol wedstrijdpunt toegewezen. Over het gehele seizoen kan een speler slechts éénmaal een bye toegewezen krijgen.
4. Indien een speler is verhinderd en zich bijtijds (vóór 20.00 u) afmeldt bij de wedstrijdleider krijgt een half wedstrijdpunt toegewezen. Dit recht kan slechts éénmaal per cyclus worden toegepast en niet in de laatste ronde van een cyclus.
5. Aan het einde van een cyclus krijgen de deelnemers kampioenspunten toegekend: 30 punten voor de hoogst geëindigde speler, 29 punten voor nummer 2, enz.
6. Aan het eind van het seizoen, dus na beëindiging van de drie cycli worden de kampioenspunten van iedere speler bij elkaar opgeteld. De speler met de meeste kampioenspunten is clubkampioen. Indien er meerdere spelers zijn met een gelijk aantal punten beslist het totaal van het aantal behaalde wedstrijdpunten.

Peter Simonis

29-8-2025

Mobielfnummer wedstrijdleider (Peter) 06-43539245

Afmelden bij voorkeur via de groepsapp STOKPAARDJE